

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

▲ 注意 セガサターンCD 使用上のご注意

●健康上のご注意●

●ごくまれに強い死の刺激や点滅、テレビ前面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・ 震臓の襲失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前 に必す医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用 をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。 また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用

は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、 扱いには注意してください。また、ディスクを 曲げたりセンター孔を失きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

●保管場所に注意する●

使用後は荒のケースに入れ、高温・高湿になる 場所を避けて保管してください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。 ■セガサターン未体の取扱調節書もあわせてご覧ください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損するといいていません。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、 残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。



セガサターン専用ソフト 「CHRISTMAS NIGHTS 冬季限定版」を 遊ぶ前に、

この取扱説明書を必ずお読みください。

Contents

ブロローグ	4
ナイツと2人の夢訪問者	6
操作方法	8
ゲームの始め方	12
CHRISTMAS DREAM	16
CHRISTMAS PRESENTS	23
敵キャラクター紹介	25

★このゲームはバックアップ対応です。空き容量は55必要と なります。また、オートセーブ機能がありますので、タイト ル画面以外で電源スイッチやリセットボタンを押すと、セー ブデータが誇れる恐れがあります。

★ゲーム中にタイトル画面に使りたい場合は、A+B+C+ス タートボタンを押してください。

人は眠りにつくと、ナイトディメンションという異次元空間 旅立ちます。そこには、私達の楽しいという意識が投影されて 創り出された夢の世界「ナイトピア」と、暗くて恐ろしい夢の 世界「ナイトメア」という2つの世界が存在していました。

あなたは、「夢」について考えたことがありますか 夢」とは私達に最も近く、でも、時には最も違い不思議な世界

ナイトピアは、ビジターという夢の訪問者がイデアと呼ばれる 光に自分の意識を投影することで創り出されていました。

エリオットとクラリスがナイツと出会ってから、約半年の月日 が流れました。そして、2人の住んでいるツインシーズの街に も雪の降る季節になりました。街はとてもにぎわっていました。 さんは言葉では言えないけれど、何か物定りないような気分で とほとぼと歩いていました。知らず知らずのうちに、名人は答 の中央にそびえ立つシーズタワーに向かっていました。クリス マスの飾りつけが飾されているタワーは、まるで大きなクリス マスツリーのようです。

素敵なツリーにエリオットとクラリスはすっかり心を行われて しまいました。ところがふと、このツリーに何かが欠けている ことに考えは気づきました。

そう、それはツリーのてっぺんを飾るにずの輝く星です。エリ オットとクラリスは、タワーのてっぺんを何も言わす見つめて いました。

そんな日の夜。2人は夢の中で、いつか来た懐かしい場所を訪 れていました。少し違っているのは、春の草原だった場所に今 は雪が降り積もり、ナイトピアンたちが多しそうにクリスマス の飾りつけを行っていることです。クリスマスの風景に見とれ ているのもつかの間、萬びナイトメアンにイデアを奪われてし まいます。ナイトメアンは、まだ飾りつけがされていないツリ ーにイデアを閉じこめてしまいました。空中には飾りつけ角の カラーチップがふわふわと浮き、ツリーはくるくるとまわって います。

すると・・

「オレの力が必要みたいだな!」

そう!ナイツが大きなクリスマスケーキの上で微笑みかけてい ます。ケーキに歩み寄ると、ナイツと同化し大空高く舞い上が りました。

「さてと」さっさとイデアを取り返して、ギルウィングが隠した 星を奪い返すか!」 [皇12]

「そうさ!あのでっかいツリーに飾るはずのお前たちの「星

t11







・エリオット・エドワーズ [Elliot Edwards]

ツインシーズのセントラルスクエア に住む15歳の英葉。すべてにおい て万能で、まわりから一目置かれる 存在。得意なバスケにおいては彼の 若に出る者はなく、みんなの憧れの 的であった。クールな性格で、首ら が進んで行動したり人前で感情を出 したりしないシティ派である。

約半年前ナイツと出会い、真の勇気 を取り戻す。現在はクラリスと 友人関係にある。

・クラリス・シンクレア [Claris Sinclair]

ツインシーズの郊外に住む15歳の 少女。芸術家の家庭に生まれ育った ため、高い感受性を持つ彼女もまた ナイツと出会い、真の勇気を取り戻 す。そして、自分の夢に向かって影 んでいる。

エリオットとはよい友人関係にある

このゲームは『人角です。本体のコントロール端子』にコントロールバッドを接続してく ださい。また、セガマルチコントローラーを使う場合も同様にコントロール端子1にコ ントローラーを接続してください。 イツの移動 ドリルダッシュ アクロバット飛行 コマンドの選択 タッチダッシュ 方向ボタン L・Rボタン A · B · Cボタ プレイヤーの移動 ジャンプ 90° 視点切り替え ジャンプロミセラー 施卓す 2 成シャンプ コマンドの選択 フラリスの操作 スタートボタン SEGA ゲームスタート ボーズ AかCボタン コマンドの決定 コントロールパッド



操作方法

ナイツのアクション

状況に応じたナイツのさまざまな操作を紹介します。 基本操作については「操作方法(→P.8)」をご覧ください。

ドリルダッシュ 体を高速回転させながら急が速し、敵を倒すことができる。 ただし、ドリルダッシュエネルギーを消費するので使い芳に 注意しよう。

A・B・Cボタンのどれかを押しっぱなしにする

タッチダッシュ 敵に体当たりして、進行方向に弾き飛ばすことができる。

ナイツが敵に触れている状態でA・B・Cボタンの どれかを押す

バラルーブ



ナイツから発生するトゥインクルダスト(光の軌跡)を使って、 首を描くと空間に党をあけることができる。また、ブルーチップ や他のアイテムを囲むと同時にたくさん集めることができる。

空中で円を描くように、方向ボタンを一回転

タッチループ

敵に触れると、その勢いで回転し「バラルーブ」が発生する。



ナイツが酸に触れている状態で自動的に回転する

物曲ブレーキ

アクロバット飛行中にL・Rボタンを同時に押すと、空中で止まることができる。



L・Rボタン(L・Rトリガー)を同時に押す

●アクロバット飛行について●



飛行中に方向ボタンやL・RボタンまたはセガマルチコントローラーのアナログキーやL・Rトリガーを使うことにより、ナイツはさまざまなアクロバットモーションを行います。 アクロバット飛行は、アクロバットタイム中にのみ得点になります (~P.22)。



ゲームをスタートさせる前に

ゲームを始めると、以下の内容によって進む画面が異なります。

ヤーブデータがない場合

→時計設定画面へ。設定後、タイトル画面へ。

ヤーブデータがある場合

→タイトル歯歯へ。

日付・時刻を設定する [時計設定画面]



セーブデータがない状態でゲームを始めると、時計設定値箇に切り替わり、首付・時刻を設定することになります。
①忙しい首付と時刻を設定します。芳尚ボタン∢▶で請首を変更し、

▲で数値が増加、▼で数値が減少します。

②首付と跨刻の設定が終わったら、「OK!!」を選んで決定してください。(タイマー機能について→P.26)

★一層ここで開発すると、淡酸からこの開始は後形されません。接触変更は、セガサターン本体のユーザー設定の「首代、 解剤の設定」で行ってください。また、音符・簡単を整定する前に、セガサターン本体にリテクム能力がきたんと入って いる内臓はしてなるに、能性を入れませたゲームを制めると、音行・物質のデータをドックアップすることはできせん。

ゲームスタート [タイトル画面]



「CHRISTMAS NIGHTS 冬季線定版」の世界へようこそ! この画面の時にスタートボタンを押すと、以下の内容によって進む画面が異なります。

初めてゲームスタートさせる場合→セレクトダイアリーの [LOAD] へ 一度でもゲームをブレイしている場合→セレクト画面へ。

プレイするダイアリーを選ぶ





このゲームを起動してタイトル画面でスタートボタンを増 すとヤレクトダイアリーの「LOAD」に変わります。

初めてプレイする場合: 汚向ボタン▲▼で「NEW GAME」を 選択、AかCまたはスタートボタンを押すと文学入方画館に変 わります。表示された初前設定のタイアリー名は、変更するこ とができます。方向ボタンで英数字を選択し、AかCボタンで 入方。Bまたはスタートボタンで「END」にカーソルを移動さ せ、AかCまたはスタートボタンで決定すると、セレクトに進 みます。

前回の続きからブレイする場合: 汚筒ボタン▲▼で途中経過が 保存されているダイアリーを選択し、AかCまたはスタートボ タンで決定するとセレクトに進みます。

★パワーメモリー(別館)が接続されている場合は、『本体RAMとカートリッシRAMを方向ボタン▲▼で選ぶことができます。

SELECT [セレクト画面]

プレイする漬質を選びます。遊びたい漬質を芳尚ボタン▲▼で選び、AかCまたはスタートボタンを増してください。



- ★CHRISTMAS DREAM: クリスマスの雰囲気で彩られた
 「SPRING VALLEY」でナイツと電路します (→P.16)。
- ★CHRISTMAS PRESENTS: クリスマスプレゼントのおまけが遊べます (→P.23)。
- ★OPTIONS:ゲームの各種設定を変更します (→P.14)。



ゲームの始め方

OPTIONS (オプション画面)



このゲームの各種設定を変更できます。変更したい頃首を方向ボタン◀ ▶で選んだ後、▲▼で内容を選びます。 決定はAかCボタン、キャンセルはBボタンです。

SELECT DIARY: セレクトダイアリーに変わります

AUDIO:サウンド部分をSTEREOかMONOかを選択し決定。
TV SCREEN:TVサイズをNORMALかWIDEかを選択し決定。

DREAM DATA:ドリームデータ画面に変わります。

LINK DATA: リンク・タイムデータ画面に変わります(クリスマスプレゼンツ内に「LINK ATTACK」および「TIME ATTACK」の頃首が出ていないと選択できません)。

DREAM DATA [コースデータ画面]



ドリームの1~4コースの運行ルートとベストスコアが装示されます。装売の切り替えは芳商ボタン◀▶、Lボタンを押すとエリオットのドリームデータが装売され、Rボタンを押すとクラリスのドリームデータが装売されます。Bボタンでごう前の画面に貸ります。

SELECT DIARY (紀錄管理画面)



ダイアリーはブレイヤーのスコア・ブレイ結果を記録したものです。ここでは、ダイアリーの管理を行います。方向ホタン◀トで実行したい節令を選んだ後、▲▼でダイアリーを選択、Aかびで決定、Bボタンでキャンセルレてください。

DELETE: 消去したいダイアリーを選択し決定。消去するかの確認後、実行されます。 COPY: 上書きで複製したいダイアリーを選択し決定。複製するかの確認後、実行されます。 RENAME: 保存されているダイアリー名を変更します。文字入力画面で文字を入力してください。

LOAD: ブレイ再開したいダイアリーを選択し決定。また、NEW GAMEを選ぶと新しいダイアリーが作成されます。

OPTIONS:頃首を決定すると、オプション画面に変わります。(OPTION参照)

LINK DATA [リンクデータ画面]



クリスマスプレゼンツ内にある「LINK ATTACK」および「TIME ATTACK」での主位も位までのデータが製売されます。 汚荷ボタン◀ ▶で 「LINK ATTACK」のデータ・「TIME ATTACK」のデータに切り着わります。



「ČHŘIŠTŇAŠ NIGHTS 冬季醸芝版」の世界では、サードレベルのナイトメアン とナイトピアンが選定する「ナイトピア」と、慈ろしく苣犬な敵が存在する「ナイ トメア」の2つのシーンで構成されています。このモードでは、クリスマスツリー の上に飾る星をギルウィングから取り養すことが首的です。

ゲームの流れ

「クリスマスドリーム」においてのゲームの流れを紹介しましょう。



キャラクターを選ぶ

ブレイするキャラクターを選びます。エリオットとクラリスいずれかを方向ボタン ▲▼で選び、Cボタンを押してください。そのキャラクターでゲームがスタートします。また、Bボタンを押すと、セレクト画面に戻ります。

ゲームの遊び方

ナイツのいるクリスマスケーキ (イデアパレス) に行き、ナイツ とデュアライズ (間化) する

ナイツがクリスマスケーキ (イデアパレス) から出られる時間は120秒 (2分) だ! 時間を有効に使って進めよう。

カラーチップ (ブルーチップ) を20 集めて、クリスマスツリー(イデア ャプチャー) の飾りを完成させよう

デュアライズが解けると完の姿になり、カラ ーチップ (ブルーチップ) は鼻が鼻ってしま う。アラームエッグをかわして早くカラーチ ップ (ブルーチップ) を手に入れよう。

クリスマスツリー(イデアキャ ブチャー) に捕らわれていた。 デアを取り戻せ

カラーチップ (ブルーチップ) を20個以上集 めて、ツリーに能ればイデアを取り算すこと ができるぞ!

スマスケーキ(イデアバレス)に 火を貸すと1コースクリア

4個のイデアをすべて取り戻してクリスマスケーキの火を打すとナイトメアへ!

ナイトメアにいる巨大な敵を倒すとドリームクリアとなり、 ナイトピアでの得点にポーナスが加算されます。

ONE POINT!

ナイツが自由に動くことができる120秒の間で、取り戻したイデアをクリス マスケーキ (イデアパレス) に火を貸さずに、コース内を向ってリース (リ ング) やカラーチップ (ブルーチップ) をとり続けていくとスコアがアップ していく。Oになる。直前までスコアを稼いでクリスマスケーキ(イデアパレス)に覧れば高いスコ

アを獲得できるぞ。また、エリオットやクラリスでもイデアを取り戻すことができるんだり



CHRISTMAS DREAM

画面の見方



●カラーチップ・アイコン/カラーチップの数/ク リスマスツリー(イデアキャプチャー)・アイコ ン:はじめカラーチップ・アイコンが蒸く装売され ていますが、カラーチップをクリスマスツリー(イ デアキャプチャー)に添ることのできる数だけ取る と、衆い製売がクリスマスツリー(イデアキャプチャー)・アイコンに終ります。

❷ナイツ・タイム:ナイツが首曲でいられる残り 時間。120秒以内。

●クリスマスツリー (イデアキャブチャー) HP: イデアを捕まえている装置の体力。初期値は20。

● ドリルダッシュゲージ:ダブルリース(ダブルリング)やリース(リング)を通過すると 増え、ドリルダッシュを使用すると答応にエネルギーが減っていきます。

⑤スコアポイント: リース (リング) やアイテムなどを取ると加算されていくポイント。

ダメージについて



ナイツは酸(ナイトメアン)の攻撃を強けると、デュアライズ(同じ)していられる時間が減ってしまいます。 デュアライズが窮けてしまうと、主犬公キャラクターに貰ってしまう、またはナイトオーバーになってしまうので気をつけてください。

ポイント獲得について





ナイトピアにはカラーチップ (ブルーチップ) やリース (リング) などさまざまなアイテムがあります。これらアイ テムを取ったり通過したりするとポイントが加算されます。 また、運続的にアイテムを取ることにより「LINK」と表示 され、連鎖の数だけポイントが倍増します。ナイトピアで のポイント数はナイトメアクリア後の残りタイムによって、 さらにアップすることができます。そして答コースクリア 時、ドリームクリア時には、そのときのポイントがA~Fま での6段階で評価されます。



ミニスコアを雑得するためには、いくつかのポイントがある。まずクリスマスツ リー(イデアキャプチャー)は、草く飾りを完成させると富ポーナスが得られ るんだ。また、イデアを取り戻すとアイテムの得点がすべて2倍に倍増するぞ。 さらに運続してアイテムを取ると、運鎖の数によってポイントが加算されていくんだ。酸ポスも草 く簡すとポイントがアップするので、これらを重点に置いてプレイすると驚い評価を得られるぞ。

Night Over [ゲームオーバー]



ナイトピアで主人公キャラクターが自覚めを知らせるアラー ムエッグにつかまってしまう、またはナイトメアでナイツの 制限時間がOになってしまうとナイトオーバーとなります。



CHRISTMAS DREAM

Ranking [ランキング]



ドリームをクリアしたとき、ランキングが表示されます。 スタートボタンを押すと、ランキングが終了します。

AかCボタンを押す: 答コースごとのランキングが装示(もう一度押すと売の装示に戻る)

Bガタンを押す: フェア美元を消す

ランキング

倒したセカンドレベルのナイトメアン

Open Your Presents [総合わせ画面]



ランキング表示後、絵合わせ画面に変わります。ここではカードの絵合わせゲームを行い、当たるとセレクト画面の「クリスマスプレゼンツ」内に新しく頃首が現れ、選ぶことができるようになります。

カードの絵合わせは、ドリームで獲得した評価によって挑戦できる回数が異なります。挑戦回数すべてを引いてしまうか、リアラカードを引いてしまうとゲーム

は終了します。

タイトル画面に戻り、セレクト画面で「クリスマスプレゼンツ」を選ぶと、絵合わせしたものがそのまま頃首として現れ、選ぶことができるようになります。

アイテム紹介

●ナイトピアの世界に登場するさまざまなアイテムを紹介します。



一 に持っていると言 5種類のイデアがあ り、これがサイトメアへの入り口

ダブルリース (ダブルリン



リング状のエネル ギー体が2個つい ている リース

●カラーチップ (ブルーチップ)



イデアエネルギー の結晶体。20個の カラーチップ(ブ ツリー(イデアキャ ことがゲームの美な ●リース(リング)



リング状のエネル ギー体。通過する とポイントとなり、 リース (リング) を連続して通過すると高得点

ベル (スターチップ)



イデアエネルギー から生まれたアイ テム。集めると 嵩得点になる。

★この他にもナイトピアにはいろんな アイテムがあります。



CHRISTMAS DREAM

●アクロリング



ナイツがこのリン グをくぐるとアク ロバットタイムが

スタートし、ナイツのトゥインクルダストが 黄色い帯状に変化します。タイム中はアクロ バットモーションが得点になり、新しい接を 乗り出すことによって端ボイントを確得でき

●チップボックス



カラーチップ(ブルーチップ)が8 個入っているボッ

クス。破壊することによって、カラーチップ ブルーチップ)が出てくる。

●クリスマスケーキ(イデアパレス)



ナイツがいるクリス マスケーキ (神殿)。 イデアを持つ著しか

イテアを持つ者しか のイデアを設置するとナイトメアへ

●アラームエッグ



夢の世界に迷い込んだ 署を完の世界へ連れ美 すると、エリオットまた はクラリスの姿の時に 1971、追いかけてくる。

●クリスマスツリー(イデアキャプチャー)





「クリスマスドリーム」でドリームをクリアし、その後に美宗される絵合わせ画面でカードの絵合わせを行うと、当てたカードの絵がおまけ頃首となって「クリスマスブレゼンツ」で選ぶことができます。プレゼントセレクト画面のときに、方筒ボタンで頃首を選び、Cボタンを押してください。

▲プレゼントセレクト画面

LINK ATTACK [リンクアタック]



「FROZEN BELL」でのLINK(連鎖)数を競います。時間 は無制限です。

ゲーム^電スタートボタンを押すと、「EXIT YES/NO」が 義売され、YESかNOを芳尚ボタン▲▼で選び、スタートボ タンで奨量します。

●ベストリンク ●ラップ級

TIME ATTACK [タイムアタック]



「SPRING VALLEY」でアイテムなどをすべて取ってクリアした時間を競います。時間は無制限です。

ゲーム中スタートボタンを押すと、「EXIT YES/NO」が 義派され、YESかNOを芳筒ボタン▲▼で選び、スタートボ タンで発売します。

●ベストラップタイム ●1ラップにかかった瞬態

●取ったアイテム数 ●ラップ級



CHRISTMAS PRESENTS

MELODY BOX [メロディボックス]

フレイヤーが任意にナイトピアンとの相能 (--P.26) を変更し、自分の好みに応じて他を変更することかできます。そして、変更した曲でクリスマス版(SPRING VALLEY) を勝ぶことができます。また、セガサターンソフト「NIGHTS」の4-LIFEデータを持っているプレイヤーは、FNIGHTS」で使用した音楽を使って楽しむことができます。



- ドリーム名にカーソルが合わさっているとき、方向ボタン▲▼でドリーム曲を選びます。AかCボタンで決定する
- と、カーソルが下級のナイトピアンの傾か後示されている設定画面に移動します。 ② カーソルを動かしてナイトピアンの感情を変更します。方向ボタン◀▶でが節を選択、▲▼で感情を選び、Cボ
- カーツルを動かしてナイトビアンの感情を変更します。方向ボタンペトでの場を選択、本▼で開発を選び、Cボクンで決定します。変更が終わったらスタートボタンで決定すると演奏的地です。日ボタンを押すと演奏がと思ります。
- 演奏中にもう一度スタートボタンを押すと「クリスマスナイツ」のゲーム論面に変わり、自分が設定した曲で遊べます。また、ゲーム中にスタートボタンを押すとEXIT画面が表示され、終了できます。

NIGHTOPIAN COLLECTION (ナイトピアンコレクション)



このゲームのA-LIFEの状況を見ることができます。ドリームを選んで決定すると、ナイトビアンたちを眺められます。 また、セガサターンソフト「NIGHTS」のA-LIFEデータを 持っているブレイヤーは、「NIGHTS」のA-LIFEの中身を見 ることができます。

その他のおまけPRESENTS

4つのおまけの他にもおまけが隠されています。その中で、いくつかタイトルのみ 公開しましょう。 瀬境って、すべてのおまけを見つけてみましょう。

- ONIGHTS MUSEUM
- **ODREAMS DREAMS KARACKE**



■リアラ■

ナイトメアの創設者であるワイズマンの片腕としてナ イツとともに創り出された数少ないファーストレベ ル。ナイツと同等の能力を持ち、さらに正反対の性格 からナイツと神が悪く、お互いライバル視している。

■ギルウィング■

セカンドレベルの中でもっとも巨大な 体を持っている。また長いシッポには 質を再生する能力を持っている。コイ ツが星を飲み込んでしまったことが 今回の冒険のきっかけとなっている。







●A-LIFE SYSTEMICOUT●

このゲームには「A-LIFE」という人 工生的が導入されています。夢の 世界の住入ナイトピアンが「A-LIFE SYSTEM」によって本物の生命を 持つ生物のように生活や緊痛、学習 などをして独自の生態素を作り上げ ていくというものです。

もちろん、プレイヤー自身もこの世 界の住人です。プレイヤーの行動に よって、夢の世界の住人たちはさま さまな変化が起こり、見たこともな いような行動を始めたり新しい種 放って、夢の世界とせることができる のです。

プレイヤーが夢の世界に干渉するに

は、住人にナイトメアンをぶつけて 干渉するということと、ナイトメア人 に動われるうになってい干渉で を助けたりなど間接のでは一歩で といっていてがあります。特に住人 に直接してタッチダッシュを行わりないであります。そのとき、ボイトメアン といっなが、大きないでは、またないでは、大きないでは、ためいでは、大きないでは、大きないでは、大きないでは、大きないでは、大きないでは、大きないでは、大きないでは、大きないでは、大きないでは、ためいではないでは、ためいでは

また、ナイトピアンたちのナイツに 対する好感度によって、各ドリーム のBGMが変化します。

●タイマー機能について●

このゲームはタイマー機能に対応しており、現在の日付・時刻によってゲームの 内容などが変化します(時刻設定画面についてはP.12)。基本的に4タイプあり、 日付によってタイトル画面やグラフィックなどが変わります。

- クリスマスナイツ (11/25~12/25)
- ●ウィンターナイツ (11/1~11/24、12/26~12/31、1/16~2/28)
- ●ハッピーニューイヤーナイツ (1/1~1/15)
- ●ナイツ・ショートバージョン (3/1~10/31)



新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

電話で

セガ ジョイジョイテレフォン

名古屋 052-704-8181

幌 011-842-8181 大 阪 06-333-8181 台022-285-8181 広 島 082-292-8181

京 03-3743-8181:福 岡 092-521-8181

インターネットで セガ ホームページ

パソコンなどお持ちの接続端末で このURLにアクセスしてください。

http://www.sega.co.jp

ナイツに関する情報は…

http://www.sega.co.ip/nights/

セガ ファックス クラブ FÁXC

03-5950-7790 06-948-0606

●ファックスの受話器を使ってコール。 2音声ガイダンスにしたがってボタンを 押せば、ほしい情報がファックスで送 信されます。

*ブッシュ回線またはトーン切り替えの あるダイヤル回線をお使いください

> 番号をよく確かめて、 正しくかけてください。

お問い合わせ先

お客様相談センター フリーダイヤル 0000120-012235 月~金 10:00~17:00(除く祝日)

株式 セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

★セガサターンCD は修理できません。何か支障がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。

Patents: U.S. Nos. 4.442.486/4.454.594/4.462.076; Europe No. 80244; Canada No. 1.183.276; Hong Kong No. 88-4302: Singapore No. 88-155: U.K. No. 1,535,999

